

学外研究員 大澤幸生

< 雑誌論文 >

著者名	論文名	掲載誌名(巻)	最初と最後の頁	発表年(西暦)	査読
<u>Y. Ohsawa</u> , M. Akimoto	Unstick Tsugoes for Innovative Interaction of Market Stakeholders	International Journal of Knowledge and Systems Science (4)	32-49	2013年	有
H. Ikeda, <u>Y. Ohsawa</u>	Visualization of Insight Process in Concept Creation Focusing Handwriting Features	International Journal of Knowledge and Systems Science (4)	18-31	2013年	有
中村潤, 大澤幸生	創造性を評価するスコアリング手法	シミュレーション&ゲーミング	99-108	2012年	有
<u>Y. Ohsawa</u> , K. Horie, M. Akimoto	Sticky Tsugoes underlying Sticky Information	Proc. of the 16th International Conference on Knowledge-Based and Intelligent Information & Engineering Systems	1622-1631	2012年	有
K. Miyamoto, <u>Y. Ohsawa</u>	Eye Movement and Time Perception in Combinatorial Thinking	Proc. of the 16th International Conference on Knowledge-Based and Intelligent Information & Engineering Systems	1632-1637	2012年	有
T. Hayashi, <u>Y. Ohsawa</u>	Processing Combinatorial Thinking: Innovators Marketplace as Role-based Game plus Action Planning	Proc. of The 1st European Workshop on Chance Discovery and Data Synthesis in ECAI2012 (EWCDD12)	19-25	2012年	有

Y. Xiong, <u>Y. Ohsawa</u>	Adjust Distance for Facilitating Better Creation through Memory Lost Control	Proc. of the 19th Conference on Behavior Representation in Modeling and Simulation	183-187	2012年	有
J. Nakamura, <u>Y. Ohsawa</u>	Generating new product ideas by assemblage of assemblage of different product components	Proc. of the 34th Annual Meeting of the Cognitive Science Society	2799	2012年	有
H. Wang, <u>Y. Ohsawa</u>	iChance: A Web-Based Innovation Support System for Business Intelligence	International Journal of Organizational and Collective Intelligence (2)	48-61	2011年	有
中村潤, <u>大澤幸生</u>	言語表現を活用した美術におけるシナリオ創出支援と評価	日本教育工学会論文誌 (35)	137-140	2011年	有
M. Takita, Y. Tanaka, Y. Kodama, N. Murashige, N. Hatanaka, Y. Kishi, T. Matsumura,	Data mining of mental health issues of non-bone marrow donor siblings	Journal of Clinical Bioinformatics 2011, 1:19	1-7	2011年	有
Y. Nishihara, A. Kimura, <u>Y. Ohsawa</u>	<u>Extracting user's interest from book-browsing behaviors recorded with RFID</u>	International Journal of Knowledge-based and Intelligent Engineering Systems (16)	17-23	2011年	有
<u>大澤幸生</u> , 小橋りさ	日用品企画実験における対面・Web上の議論の効果比較	マーケティングジャーナル (122)	19-33	2011年	有
H. Wang, <u>Y. Ohsawa</u>	A System Method to Elicit Innovative Knowledge Based on Chance Discovery for Innovative Product Design	Journal of Knowledge and Systems Science (31)	1-13	2011年	有

大澤幸生, 西原陽子	チャンス発見のためのコミュニケーション～遊びと喧嘩は江戸の華～	一橋ビジネスレビュー (159)	54-73	2011年	有
G. Ahmad, Y. Ohsawa, Y. Nishihara	Cognitive Impact of Eye Movements in Picture Viewing	International Journal of Intelligent Information Processing (2)	1-8	2011年	有
西原陽子, 大澤幸生	組合せ発想ゲームにおける否定発言に着目したコミュニケーションの分析	人工知能学会論文誌 (25)	485-493	2010年	有
郷田慎一, 大澤幸生	近年の世界の株価の連鎖構造分析	社会・経済システム誌 (31)	77-88	2010年	有
Y. Nishihara, Y. Ohsawa	Communication Analysis Focusing Negative Utterances in Combinatorial Thinking Games	The Review of Socionetwork Strategies (4)	31-46	2010年	有
Y. Ohsawa, Y. Nishihara	Innovators Marketplace: Process of Games as a Service System of, by, and for Innovators	Proc.of the International Workshop on Innovating Service Systems (ISS2010)	115-124	2010年	有
Y. Nishihara, Y. Hiratsuka, A. Murakami, Y. Ohsawa, T. Kumakawa	Early Diagnosis Service for Latent Patients of Incurable Diseases	Proc. of the International Workshop on Innovating Service Systems (ISS2010)	2-10	2010年	有
Y. Ohsawa, Y. Nishihara	Innovators Marketplace: Process of Innovative Communication Applied for Policy Marking on Atomic Plant Aging	Proc. of International Symposium on the Ageing Management & Maintenance of Nuclear Power Plants	3-16	2010年	有

H. Yamaguchi, <u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara	Discourse Analysis for Considering Emotional Effects on Others	Proc. of 2010 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics	1166-1171	2010年	有
A. Abe, <u>Y. Ohsawa</u> , N. Kawahara, HI. Ozaku, K. Sagara, K. Kogure	Scenario Violation as Gaps between Activity Patterns	New Mathematics and Natural Computation (6)	193-208	2010年	有
<u>Y. Ohsawa</u> , T. Ito, M. Kamata	Kamishibai KeyGraph: Tool for Visualizing Structural Transitions for Detecting Transient Causes	New Mathematics and Natural Computation (6)	177-191	2010年	有
H. Yamaguchi, <u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara	A Method for Using Discounted Utterances in Spontaneous Conversation	Journal of Advanced Computational Intelligence and Intelligent Informatics (14)	825-830	2010年	有
<u>Y. Ohsawa</u> , A. Abe, J. Nakamura	Chance Discovery as Value Sensing with Analogical Thinking	International Journal of Organizational and Collective Intelligence (1)	44-57	2010年	有
A. Abe, <u>Y. Ohsawa</u> , HI. Ozaku, K. Sagara, N. Kuwahara, K. Kogure	Communication Error Determination System for Multi- layered or Chained Situations	Fundamenta Informaticae (98)	123-142	2010年	有
M. Yoshiharu, <u>Y. Ohsawa</u>	Reflective Visualization and Beralisation of Unconscious Preference	International Journal on Advanced Intelligence Paradigms (2)	125-139	2010年	有
H. Yamaguchi, <u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara	<u>Discourse Analysis for considering Emotional Effects on Others</u>	Proc. of the 2010 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics	1166-1171	2010年	有

Y. Maeno, K. Nitta, <u>Y. Ohsawa</u>	<u>Tsugology for Revealing Intentions and Constraints</u>	Proc. of the 2010 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics	1332-1337	2010年	有
<u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara, J. Nakamura, N. Kushiro, K. Nitta	<u>New Diagnosis Approach for Early Detection of Intractable Diseases</u>	Proc. of the 2010 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics	1386-1392	2010年	有
J. Nakamura, <u>Y. Ohsawa</u> , N. Hiroyuki	An Analogy Game: Toward Cognitive Upheaval through Reflection-in-action	International Journal on Advanced Intelligence Paradigms (2)	220-234	2010年	有
高橋武秀, 西原陽子, 高市暁広, <u>大澤幸生</u>	アナロジーによるイノベーションと共感コミュニケーション	早稲田大学日本自動車部品産業研究所紀要 (2)	17-33	2009年	有
<u>Yukio Ohsawa</u>	Innovation Game as a Tool of Chance Discovery	RSFDGrC'2009 (5908)	59-66	2009年	有
Y. Maeno, K. Nitta, <u>Y. Ohsawa</u>	Reflective Visualization of the Agreement Quality in Mediation	Lecture Notes in Computer Science (6284)	33-44	2009年	有
<u>Y. Ohsawa</u> , Y. Maeda	Eyes Draw Auxiliary Lines in Interpreting Images	Journal of Computers (4)	1012-1021	2009年	有
J. Nakamura, <u>Y. Ohsawa</u>	A Shift of Mind - Introducing a Concept Creation Model	Information Sciences(179)	1639-1646	2009年	有

<u>Y. Ohsawa,</u> <u>K. Yada</u>	Special Issue on Chance Discovery -Discovery of Significant Events for Decision Making.	Information Sciences (179)	1567-1569	2009年	有
<u>Yukio Ohsawa</u>	Value Cognition System as Generalization of ChanceDiscovery.	Knowledge-based and Intelligent Information & Engineering Systems, Lecture Notes in Computer Science (5712)	9-15	2009年	有
<u>Y. Ohsawa,</u> <u>Y. Nishihara</u>	Niche of Idea Activations as Source of Social Creativity: A Finding from Innovation Game	Proc. of the 2009 IEEE International Conference on Systems, Man, and Cybernetics	1704-1709	2009年	有
<u>Y. Maeno,</u> <u>K. Nitta,</u> <u>Y. Ohsawa</u>	Reflective visualization of dispute resolution	Proc. of the 2009 IEEE International Conference on Systems, Man, and Cybernetics	1698-1703	2009年	有
<u>Y. Nishihara,</u> <u>Y. Takahashi,</u> <u>Y. Ohsawa</u>	Discourse Analysis of Communication Generating Social Creativity	Knowledge-based and Intelligent Information & Engineering Systems, Lecture Notes in Computer Science (5712)	1-8	2009年	有

<図書>

著者名	図書名	出版社名	発行年(西暦)	総ページ数
大澤幸生	イノベーションの発想技術	日本経済出版社	2013年	220
<u>Y. Ohsawa,</u> <u>A. Abe,</u>	Advances in Chance Discovery	Springer	2012年	254
W. Hao, <u>Y. Ohsawa</u>	Data-Driven Innovation Technologies for Smarter Business from Innovators' Market Game to iChance Creativity Support System	Springer	2012年	19 (107-125)
<u>Y. Ohsawa,</u> Y. Nishihara	Innovators' Marketplace: Using Games to Activate and Train Innovators	Springer	2012年	195
大澤幸生(編)	『未来の売れ筋発掘学 ～データマイニングを超えた価値センシングの技術～』	ダイヤモンド社	2010年	243
井越昌紀, <u>大澤幸生</u>	『知の協創支援 ～脳と計算機でアイデアを紡ぎ出す～』	OHM社	2010年	274

C.TURCU (Ed.) <u>Y. Ohsawa</u> , H. Kimura, T. Gengo, T. Ui	『Development and Implementation of RFID Technology』(「RFID Tags as Technology for Value Sensing in Real Space Market」pp.527- pp.538)	InTech - Open Access Publisher	2009年	554
<u>K. Yada</u> , <u>Y. Ohsawa</u> (Eds.)	Data Mining for Design and Marketing	CRC Press	2009年	319

< 学会発表 >

発表者名	発表標題	学会名	開催地	発表
<u>Yukio Ohsawa</u>	Innovators Marketplace: A Gaming Approach to Chance Discovery	7th International Conference on Communication and Information Technology (CIT13)	Massachusetts, USA	2013年3月
H. Ikeda <u>Y.Ohsawa</u>	Toward Visualization of Insight Process in Concept Creation Focusing Handwriting Features	7th International Conference on Communication and Information Technology (CIT13)	Massachusetts, USA	2013年3月
I.Hayashi, <u>Y. Ohsawa</u>	The Efficient Method for Creating Ideas: Innovators Marketplace as Role-Based Game.	Workshop on Shikakeology: Designing Triggers for Behavior Change	California, USA	2013年3月
J. Cai, <u>Y. Ohsawa</u>	Understanding and Thinking Promotion through Visualization in Eye Movement	Third Asian Conference on Psychology and the Behavioral Sciences. (ACP13)	Osaka, Japan	2013年3月

S. Taya, <u>Y. Ohsawa</u>	Revising Scenario Map for Plant Management via Stakeholders Interaction	The 1st International Conference on Maintenance Science and Technology	東京都	2012年11月 (予定)
<u>Y. Ohsawa</u> , K. Horie, M. Akimoto	Sticky Tsugoes underlying Sticky Information	The 16th International Conference on Knowledge-Based and Intelligent Information & Engineering Systems – KES 2012	San Sebastian, Spain	2012年9月
K. Miyamoto, <u>Y. Ohsawa</u>	Eye Movement in Combinatorial Thinking	The 16th International Conference on Knowledge-Based and Intelligent Information & Engineering Systems – KES 2012	San Sebastian, Spain	2012年9月
T. Hayashi, <u>Y. Ohsawa</u>	Processing Combinatorial Thinking: Innovators Marketplace as Role-based Game plus Action Planning	The 1st European Workshop on Chance Discovery and Data Synthesis in ECAI2012 (EWCDD12)	Montpellier, France	2012年8月
<u>Yukio Ohsawa</u>	Mata Cognitive Approach to Finding of Lost Properties	European Workshop on Chance Discovery and Data Synthesis in European Conf. Artificial Intelligence	Montpellier, France	2012年8月
H. Wang, <u>Y. Ohsawa</u>	A Scenario-Based System Approach for Idea Discovery in Market Innovation	European Workshop on Chance Discovery and Data Synthesis in European Conf. Artificial Intelligence	Montpellier, France	2012年8月
H. Ikeda, <u>Y. Ohsawa</u>	An Analysis of Insight Process for Concept Creation Using Handwriting Features	European Workshop on Chance Discovery and Data Synthesis in European Conf. Artificial Intelligence	Montpellier, France	2012年8月
J. Nakamura, <u>Y. Ohsawa</u>	Generating New Product Ideas by Assemblage of Assemblage of Different Product Components	Proceedings of the 34th Annual Meeting of the Cognitive Science Society	Sapporo, Japan	2012年7月

Y. Xiong, <u>Y. Ohsawa</u>	Facilitate Creation through Backtrack Tuning in Eye Movement	Consciousness and Personal Identity. Philosophical Perspectives and Neuroscience	Rome, Italy	2012年3月
Y. Xiong, <u>Y. Ohsawa</u>	Adjust Distance for Facilitating Better Creation through Memory Lost Control	Behavior Representation in Modeling and Simulation (12-BRIMS-033)	Florida, USA	2012年3月
西原 陽子, 伊藤 彩, <u>大澤 幸生</u>	価値創成のためのコミュニケーション	第3回システム創成学専攻学術講演会	東京都	2011年7月
<u>大澤 幸生</u> , 森 泰介, 西原 陽子	都合学とヒト都合ネットワーク	第3回システム創成学専攻学術講演会	東京都	2011年7月
<u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara	Extraction of Useful Utterances from Discussion Text for Improving Value of Idea	The 6th International Workshop on Chance Discovery (IWCD6) in IJCAI2011	Barcelona, Spain	2011年7月
W. Hao, <u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara	Web-based Innovation Supporting System for Creative Ideas Emerging	The 6th International Workshop on Chance Discovery (IWCD6) in IJCAI2011	Barcelona, Spain	2011年7月
西原 陽子, <u>大澤 幸生</u>	価値創成コミュニケーションにおける質問・批判の効果の定量的な評価手法	第25回人工知能学会全国大会	岩手県	2011年6月
H. Wang, <u>Y. Ohsawa</u>	A Framework for Shopping Path Research	The 2011 SIAM International Workshop on Data Mining for Marketing	Arizona, USA	2011年4月

W. Hao, <u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara	Modeling and Discovery of Emergent Chance for Decision	The 11th International Symposium on Knowledge Systems Sciences (KSS2010)	Xian, China	2010年9月
Y. Nishihara, <u>Y. Ohsawa</u>	Communication Analysis on Innovators Market Game	The 11th International Symposium on Knowledge Systems Sciences (KSS2010)	Xian, China	2010年9月
H. Yamaguchi, <u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara	<u>Discourse Analysis for Considering Emotional Effects on Others</u>	2010 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics (SMC2010)	Istanbul, Turkey	2010年10月
Y. Maeno, K. Nitta, <u>Y. Ohsawa</u>	<u>Tsugology for Revealing Intentions and Constraints</u>	2010 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics (SMC2010)	Istanbul, Turkey	2010年10月
<u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara, J. Nakamura, N. Kushiro, K. Nitta	<u>New Diagnosis Approach for Early Detection of Intractable Diseases</u>	2010 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics (SMC2010)	Istanbul, Turkey	2010年10月
<u>Y. Ohsawa</u> , Y. Nishihara	Niche of Idea Activations as Source of Social Creativity: A Finding from Innovation Game	2009 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics (SMC2009)	Texas, USA.	2009年10月
Y. Maeno, K. Nitta, <u>Y. Ohsawa</u>	Reflective Visualization of Dispute Resolution	2009 IEEE Conference on Systems, Man and Cybernetics (SMC2009)	Texas, USA.	2009年10月