

基礎演習 (20 組) 企画書

2000 年 4 月 26 日 (WED) 企画

授業日: 4月27日(木) 2限	使用教室: 多目的教室
タイトル: 授業方式の討論大会 & 早口大会	
ねらい: 授業スタイルを考えよう and 皆 仲よくなるう	
特記事項: <b>仲よしcamp 大開催! G.W. 楽しみもう ☺</b>	

先着 20 名 急がねばう...

時間	タイトル	内容・方法・注意事項	担当者	備考
0 . 8	オープニング	*チャートの発表 *本日のメニュー	辻本 ・ 田中	
10 . 14	早口言葉ゲーム	池上希実子ゲーム ↓ ハットゲームの班の人は、クラス 全員の名前と「なん」を覚えてくる	企画者 全員	
30 . 13	基礎演習 方式の説明	*参集・参与・参画って何? *ラベルの育の味は? *成績評価 *参画授業のメリット・デメリット	玉井 南谷 丸山 平川	
40 . 10	3人討論	*授業方式のわからんこと 班を2つに分けて話し合おう!	雪松	
50 . 10	6人討論	班単位で疑問点を まとめる。	雪松	
60 . 20	発表・答え	班で出された疑問点に ついて、先輩・先生に 答えていただく。	雪松	
80 . 5	商祭委員決定!!!	商祭の人にクラをひいてもらって決めて もらいます。誰があたるかわからない	雪松	
80 . 5	仲よしcampについて	皆でいこう!! 5/5(金)~5/7(日)	田中 辻本	
90 . 5	感想ラベル記入 回収	2000.4.27 *ひとりで静かにかくこと	雪松	

授業のどっかに  
入ります。

次回の予告: 班の名前をきめる and 罰ゲーム大発表!!	次回担当者: <b>あなた</b>
課題:	伝達事項: ☆合宿×切り <b>金曜日</b> (明日) ☆授業企画希望者、昼休み にこのまま残って下さい。
企画者: 雪松寿年・玉井辰幸・南谷洋行・丸山美奈子 辻本梓・田中麻耶子・平川梓・岩崎匡志	☺ サンドイッチが つくかも...!?